

# 1<sup>ST</sup> DIGITAL GAMES FESTIVAL @ PIRAEUS

## ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ

**ΗΜΕΡΑ 1<sup>η</sup>: ΠΑΡΑΣΚΕΥΗ 30 ΜΑΪΟΥ 2014**

Το Φεστιβάλ άνοιξε ο Πρόεδρος του ΤΕΙ Πειραιά, καθηγητής κ. Λάζαρος Βρυζίδης, ενώ έδωσαν το παρόν και απεύθυναν χαιρετισμούς οι κκ. Δημήτριος Τσελές, Αντιπρόεδρος Τ.Ε.Ι. Πειραιά, Μαρία Ραγκούση, Διευθύντρια της Σχολής Τεχνολογικών Εφαρμογών, Σάββας Βασιλειάδης, Πρόεδρος του Τμήματος Ηλεκτρονικών Μηχανικών Τ.Ε., Χαράλαμπος Πατρικάκης, καθηγητής στο ίδιο Τμήμα και Συμεών Ρετάλης, καθηγητής του Πανεπιστημίου Πειραιώς.

Ακολούθησαν μια σειρά από παρουσιάσεις, ομιλίες, εκθέσεις και workshops. Παράλληλα με τις δραστηριότητες αυτές, σε κατάλληλα εξοπλισμένη αίθουσα του Συνεδριακού Κέντρου με ηλεκτρονικές κονσόλες παιχνιδιών στην διάθεση του κοινού, πραγματοποιούνταν διαγωνισμοί ψηφιακών παιχνιδιών.

**10:00-10:30.** Την αρχή των παρουσιάσεων έκανε η κα. Τζούλια Φωκά, manager του gi-Cluster, με την παρουσίαση του gi-Cluster της Corallia, των δραστηριοτήτων και των προοπτικών του.

**10:30 με 11:00.** Ακολούθησε η κα. Έρη Γιαννακά με την παρουσίαση *"Games-on: An innovative gaming ecosystem"*.

**11:00-11:30.** Τη σκυτάλη πήρε ο κ. Δημήτρης Γκούσκος, καθηγητής του Τμήματος Επικοινωνίας και ΜΜΕ του ΕΚΠΑ, με την παρουσίαση *"Serious gaming - Χρησιμοποιώντας τα ψηφιακά παιχνίδια πέρα από τη διασκέδαση"*.

**11:30-12:00.** Ακολούθησε η ομιλία του κ. Κωνσταντίνου Ντόκου, Lead Game Designer, με θέμα *"Ξεκίνα την καριέρα σου σαν Game Developer!"* που απευθυνόταν στους φοιτητές με σχετικά ενδιαφέροντα.

**10:00-12:00 & 11:00-15:00.** Παράλληλα με τις παρουσιάσεις, έγιναν τα Workshops *"Learn RUBY: From zero to hero"* και *"Teaching ICT through RPG and strategy games - Session 3"*.

**12:00-12:30.** Διάλειμμα.

**12:30-13:00.** Ο κ. Δημήτρης Μετάφας, καθηγητής του ΤΕΙ Πειραιά, έκανε την παρουσίαση *"The next generation of Computer RPGs: Technology Challenges"*.

**13:00-13:30.** Ακολούθησε ο κ. Παύλος Κουλούρης, ερευνητής από το Τμήμα R&D της «Ελληνογερμανικής Αγωγής» με την ομιλία *"C2Learn: Εκπαίδευση, δημιουργικότητα, κοινωνική δικτύωση"*.

**13:30-14:00.** Ο κ. Γιώργος Καραβίας μίλησε με θέμα *"Marketing your App Game Hands-On"*.

- 14:00-14:30.** Ακολούθησε ο καθηγητής του Πανεπιστημίου Πειραιώς κ. Συμεών Ρετάλης, με την ομιλία *“Τα ψηφιακά εκπαιδευτικά παιχνίδια: Ευκαιρίες και προκλήσεις σε μία μεγάλη αγορά”*.
- 12:30-18:00.** Παράλληλα με τις παραπάνω παρουσιάσεις, πραγματοποιήθηκαν τα Workshop *“Unity”* και *“Teaching ICT through RPG and strategy games: The TCP-IP Game”*.
- 15:00-15:30.** Διάλειμμα.
- 15:30-16:00.** Η κα. Ελένη Τσιπά έκανε παρουσίαση με θέμα *“Oracle Academy: Investing in IT skills’ development”*.
- 16:00-16:30.** Το πρόγραμμα των ομιλιών έκλεισε ο κ. Κωνσταντίνος Καρπούζης του ΕΜΠ, με την παρουσίαση *“Παιχνίδια σοβαρού σκοπού: Από την ψυχαγωγία στην εκπαίδευση & την κοινωνική αλλαγή”*.
- 15:30-18:00.** Παράλληλα πραγματοποιήθηκε το Workshop *“A, B, C: learn to program before you can write – LEGO We Do (+SCRATCH) Session”*.
- 18.00.** Η λήξη των Workshops σηματοδότησε και τη λήξη της 1<sup>ης</sup> ημέρας του Φεστιβάλ.
- 

#### **ΗΜΕΡΑ 2<sup>η</sup>: ΣΑΒΒΑΤΟ 31 ΜΑΪΟΥ 2014**

- 9.00-11.00.** Η 2η ημέρα του Φεστιβάλ ξεκίνησε με την ενημέρωση των παικτών για το Κυνήγι Θησαυρού και την υποβολή συμμετοχής των ενδιαφερομένων. Με τη λήξη του παιχνιδιού, στις 11:00, έγινε και η βράβευση των νικητών.
- 11:00-14:00.** Παράλληλα με την βράβευση, πραγματοποιήθηκε το Workshop *«Δημιούργησε μόνοι σου Games για Smartphones με το GameMaker: Studio»*, ενώ ταυτόχρονα στον εκθεσιακό χώρο του Συνεδριακού Κέντρου εξελίσσονταν διάφορες επιδείξεις (Demos) για το κοινό.
- 12:00-13:00.** Πραγματοποιήθηκε ανοικτή συζήτηση με θέμα *«Σύγχρονα board games και οι προοπτικές τους μέσα από τις ψηφιακές πλατφόρμες»*.
- 14.00-18.00.** Μετά την λήξη της συζήτησης άρχισαν οι προετοιμασίες και οι συνεντεύξεις με τους παίκτες για τον τελικό του διαγωνισμού *“League of Legends”*. Με τη λήξη του τελικού, στις 18:00, έγινε και η βράβευση των νικητών.
- 18.00.** Τη λήξη του 1<sup>st</sup> Digital Games Festival @ Piraeus σηματοδότησαν η βράβευση των νικητών αλλά και η υπόσχεση να ξαναβρεθούμε όλοι στον ίδιο χώρο του χρόνου, για το 2<sup>nd</sup> Digital Games Festival @ Piraeus!
-